**Departamento de Ciencias de la Computación.**

**Carrera de Ingeniería En Tecnologías De La Información**

**“SISTEMA DE AUTOMATIZACIÓN DE MENSAJES Y PARA FECHAS IMPORTANTES”**

**Autores:**

DE LA CRUZ QUINGA, ALEJANDRO SEBASTIAN.

NOGALES PAÑORA, SANTIAGO MAURICIO.

ESCOBAR RIVADENEIRA, IAN ALFREDO.

**Grupo de trabajo:** 2.

**Tutor académico:** RUIZ ROBALINO, JENNY ALEXANDRA.

**Ciudad: (Sangolquí)**

Fecha: 07/05/2025

[**1. Introducción 4**](#_heading=h.gjdgxs)

[**2. Planteamiento del trabajo 5**](#_heading=h.30j0zll)

[2.1 Formulación del problema 5](#_heading=h.1fob9te)

[2.2 Justificación 5](#_heading=h.3znysh7)

[**3. Sistema de Objetivos 5**](#_heading=h.2et92p0)

[**3.1. Objetivo General 5**](#_heading=h.tyjcwt)

[**3.2. Objetivos Específicos 5**](#_heading=h.3dy6vkm)

[**4. Alcance 6**](#_heading=h.1t3h5sf)

[**5. Marco Teórico 6**](#_heading=h.k58blxmgn2ey)

[5.1 Metodología (Marco de trabajo 5W+2H) 6](#_heading=h.2s8eyo1)

[**6. Ideas a Defender 8**](#_heading=h.17dp8vu)

[**7. Resultados Esperados 8**](#_heading=h.3rdcrjn)

[**8. Viabilidad(Ej.) 8**](#_heading=h.lnxbz9)

[8.1 Humana 9](#_heading=h.44sinio)

[8.1.1 Tutor Empresarial 9](#_heading=h.2jxsxqh)

[8.1.2 Tutor Académico 9](#_heading=h.z337ya)

[8.1.3 Estudiantes 9](#_heading=h.3j2qqm3)

[8.2.1 Hardware 9](#_heading=h.4i7ojhp)

[8.2.2 Software 9](#_heading=h.2xcytpi)

[**9. Conclusiones y recomendaciones 10**](#_heading=h.g6uqmhe71b9w)

[9.1 Conclusiones 10](#_heading=)

[**10. Planificación para el Cronograma: 11**](#_heading=h.1ci93xb)

[**11. Referencias 11**](#_heading=h.3whwml4)

[**Anexos. 13**](#_heading=h.179uo2au3qo9)

[**Anexo I. Crono 13**](#_heading=h.3m0vlhlcdy60)

[**Anexo II. Historia de Usuario 13**](#_heading=h.8rvlsuu0cdm6)

# Introducción

El emprendimiento **“EleganLove.V”** nace con el propósito de satisfacer una necesidad emocional y social: conectar con las personas a través de arreglos florales personalizados que transmiten sentimientos únicos. Este enfoque ha permitido una buena aceptación en el mercado, destacándose por la atención cercana y hecha a medida.

Actualmente, la comunicación con los clientes se realiza por WhatsApp; sin embargo, este método exige enviar mensajes de forma manual y personalizada a cada persona, lo cual se vuelve repetitivo y demanda mucho tiempo, especialmente cuando hay varios pedidos. Ante esta situación, surge la idea de implementar una herramienta tecnológica que automatice los recordatorios y facilite la gestión de fechas importantes —como aniversarios, Día de la Madre, entre otros—, mejorando la experiencia del cliente y optimizando el tiempo de atención.

# Planteamiento del trabajo

## 2.1 Formulación del problema

El emprendimiento actualmente presenta problemas con la comunicación con los clientes se realiza por WhatsApp; sin embargo, este método exige enviar mensajes de forma manual y personalizada a cada persona, lo cual se vuelve repetitivo y demanda mucho tiempo, especialmente cuando hay varios pedidos. Ante esta situación, surge la idea de implementar una herramienta tecnológica que automatice los recordatorios y facilite la gestión de fechas importantes como; aniversarios, Día de la Madre, entre otros, mejorando la experiencia del cliente y optimizando el tiempo de atención.

## 2.2 Justificación

El presente proyecto surge como una solución innovadora orientada a mejorar tanto el emprendimiento “EleganLove.V” como la experiencia de sus consumidores. Se propone la implementación de un sistema de recordatorios personalizados, considerando que muchas personas, debido a diversas ocupaciones o motivos personales, suelen olvidar fechas importantes. Sin embargo, desean brindar la atención adecuada en esos momentos especiales. A través de este sistema, se busca tener una mejora en la eficiencia del emprendimiento.

## 3.1. Objetivo General

## Se desarrollará un software para EleganLove.V, que automatice la comunicación con los clientes y envie recordatorios personalizados para fechas especiales. Esta aplicación permitirá hacer pedidos anticipados y mejorar la relación cliente-emprendedor. El desarrollo se realizará utilizando la metodologia ágil scrum para gestionar el proyecto de forma iterativa. El proyecto se llevará a cabo entre abril y agosto de 2025

## 3.2. Objetivos Específicos

* Identificar los requisitos funcionales y no funcionales del sistema proporcionado por el administrador de la agencia.
* Realizar casos de pruebas y reportes de errores para el control de inventario y registro.
* Diseñar un modelo óptimo, que permita facilitar y agilizar la información relacionada con el cliente para ingresar su información personal mediante una interfaz amigable.

# Alcance

El presente proyecto abarca el desarrollo e implementación de un programa dinámico, diseñado para mejorar la comunicación con los clientes mediante el envío de recordatorios personalizados, junto con promociones, en fechas especiales del emprendimiento “EleganLove.V”. Este sistema permitirá que los clientes esten al tanto de fechas especiales y logren reservar un pedido con antelacion.

# Marco Teórico

**IDE:**

Un entorno de desarrollo integrado (IDE) es un software para crear aplicaciones que combina herramientas de desarrollo comunes en una única interfaz gráfica de usuario (GUI). Un IDE generalmente consta de:

1. **Editor de código fuente:** un editor de texto que puede ayudar a escribir código de software con características como el resaltado de sintaxis con pistas visuales, proporcionar autocompletado específico del idioma y verificar errores a medida que se escribe el código.
2. **Automatización de construcción:** Utilidades que automatizan tareas repetitivas como parte de la creación de una acumulación local del software para su uso por el desarrollador, como compilar el código fuente en código binario, el empaquetado de código binario y la ejecución de pruebas automatizadas.
3. **Depurador:** Un programa para probar otros programas que puede mostrar gráficamente la ubicación de un error en el código original.

Los IDE más utilizados en el proceso de programación son los siguientes:

* **NetBeans:** NetBeans es otro entorno de desarrollo integrado basado en código abierto. En lo personal, adoro este IDE porque gracias a su enfoque podemos desarrollar nuestras aplicaciones como módulos (como un componente de un software). Lo cual resulta sumamente cómodo, pues podemos reutilizar nuestro código para diferentes proyectos las veces que queramos sin mayor complicación.
* **Visual Studio:** Es una herramienta muy popular entre los programadores de C y C++. Visual Studio es muy flexible, configurable y viene con potentes herramientas como la depuración, la finalización automática del código y una interfaz que facilita el trabajo visual y orientado a objetos.
* **C++:** El lenguaje C++ fue creado por Bjarne Stroustrup en 1979. Este programador danés empezó a trabajar en el lenguaje, que inicialmente llamó C con clases. Stroustrup comparó varios lenguajes para la creación del predecesor de C++. Por ejemplo, vio que Simula (un lenguaje POO del 1962) tenía buenas características para programar, pero era muy lento, y el lenguaje BCPL era rápido, pero de bajo nivel. Así que mejoró el lenguaje C con características de Simula. Se decidió por el lenguaje C porque:
  + Es de uso general.
  + Es rápido.
  + Es portable.
  + Es muy utilizado.

## 5.1 Metodología (Marco de trabajo 5W+2H)

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| ¿QUÉ? | ¿CÓMO? | ¿QUIÉN? | ¿CUÁNDO? | ¿POR QUÉ? | ¿CUÁNTO? | % DE CUMPLIMIENTO |
| Crear un programa de, automatiza el envío de mensajes promocionales o mensajes personalizados (como felicitaciones de cumpleaños) con un solo clic, en fechas específicas o programadas, con el fin de mantener una relación constante con los clientes y fomentar la fidelización. | El sistema funciona almacenando los datos de los clientes en una base de datos organizada. Los usuarios pueden ingresar o importar la información de contacto y las fechas clave (como cumpleaños o fechas de compra). Luego, con solo un clic, se pueden enviar mensajes personalizados a los clientes en las fechas predeterminadas. El software automatiza el proceso de envío y asegura que los mensajes lleguen a todos los clientes seleccionados de manera oportuna. | El sistema será utilizado para el emprendimiento “EleganLove.V” que deseen gestionar la base de datos de sus clientes.  Los encargados de la gestión de clientes, como los departamentos de marketing o ventas, serán quienes gestionen el software y envíen los mensajes. | El del el periodo académico Abril hasta el mes de agosto del presente año 2025, cuya fecha de presentación será en 15 de agosto de 2025 | Este sistema se necesita para mejorar la relación con los clientes mediante la automatización de mensajes personalizados, ahorrar tiempo en la gestión manual de comunicaciones y aumentar la lealtad del cliente. | $2600 |  |

Tabla 1 Marco de trabajo 5W+2H

# Ideas a Defender

**Investigación científica:**

· La herramienta desarrollada debe ser accesible para todo tipo de usuario. Esto implica una interfaz intuitiva y fácil de usar, ya que un sistema complejo dificultaría su adopción y limitaría el cumplimiento de los objetivos propuestos. A través de una adecuada investigación científica, se podrá identificar con precisión las necesidades del público objetivo y diseñar soluciones.

**Computación digital:**

Por medio del uso de la computación digital, será posible gestionar de manera eficiente estas funciones logísticas dentro del sistema.

**Programación orientada a objetos:**

Mediante la programación orientada a objetos, se podrá estructurar la aplicación en módulos reutilizables y escalables que se ajusten a estas necesidades específicas, haciendo el sistema más flexible, mantenerle y adaptable al crecimiento del emprendimiento.

# Resultados Esperados

**·** Una vez finalizado lo que buscamos es la creacion de un software funcionale intutitivo, con esto buscamos que la emprendedora se sienta a gusto con el producto final, la vision final de la cual se tiene es que la emprendedora pueda guardar informacion de los clientes estos como: Nombre, cedula, correo y teléfono, estos datos se guardara dentro de una base de datos, de misma manera se registrara las persona que ya están guardadas en la base de datos, una vez con esto nuestro software buscara manadar mensajes de manera masiva a los correos de los consumidores recordando alguna fecha importante, de misma manera se guardara la fecha de compra, el software tendrá como funcionalidad mandaran con días de anticipación algún recuerdo y con esto se buscara que el cliente desee o no comprar algún arreglo florar del emprendimiento de EleganLove.V.

# Viabilidad

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Cantidad | Descripción | Valor Unitario (USD) | Valor Total (USD) |
|  | **Equipo en casa** |  |  |
| 1 | Macbook air M2 | 800 | 800 |
| 1 | Computadora Escritorio | 1000 | 1000 |
| 1 | Macbook pro i9 | 800 | 800 |
|  | **Software** |  |  |
| 1 | Sistema operativo Windows 11 | 0 | 0 |
| 1 | Sistema operativo Mac Os | 0 | 0 |
| 1 | Visual Studio Code | 0 | 0 |
|  | | TOTAL | 2600 |

Tabla 2 Presupuesto del proyecto

## 8.1 Humana

## 8.1.1 Tutor Empresarial

Sra. Valery Camila de la Cruz Quinga

**• Responsabilidades**

* Gerencia y administración del emprendimiento “EleganLove.V”**.**

## 8.1.2 Tutor Académico

Ing. Ruiz Robalino, Jenny Alexandra..

* **Responsabilidades**
* Supervisar el desarrollo del proyecto en todas sus fases.
* Verificar el correcto uso de herramientas y metodologías de desarrollo de software.
* Evaluar los avances del proyecto mediante revisiones periódicas y retroalimentación.

## 8.1.3 Estudiantes

1. De La Cruz Quinga, Alejandro Sebastian.
2. Nogales Pañora, Santiago Mauricio.
3. Escobar Rivadeneira, Ian Alfredo.

**• Responsabilidades**

**• De La Cruz Quinga, Alejandro Sebastian:**

Actuar como enlace principal entre el equipo de desarrollo y el emprendimiento “EleganLove.V”.

**• Nogales Pañora, Santiago Mauricio:**

Programador principal del proyecto

**• Escobar Rivadeneira, Ian Alfredo:**

Gestión de proyecto y documentación.

## 8.2 Tecnológica

* Para el desarrollo del proyecto planteado, se ha considerado la disponibilidad de los recursos existentes en términos de hardware y software.

## 8.2.1 Hardware

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | Requisitos mínimos | Disponibilidad |
| Memoria RAM | 2 GB de RAM | Alta |
| Almacenamiento | 16 GB de espacio de almacenamiento | Alta |

Tabla 3 Requisitos de Hardware

## 8.2.2 Software

**Visual Studio Code**

**Requisitos mínimos:**

* Sistema operativo: Windows 7 o superior, macOS 10.10+, Linux (distribuciones modernas).
* Procesador: 1.6 GHz o superior.
* RAM: 1 GB mínimo (se recomienda 4 GB).
* Espacio en disco: 200 MB.

**Disponibilidad:**

* Gratuito y de código abierto.
* Descargable desde su sitio web oficial.
* Compatible con múltiples sistemas operativos.
* No requiere equipos de alto rendimiento.

**Ejemplo de uso:**

Un estudiante puede utilizar Visual Studio Code en su laptop básica para desarrollar en C++ o Python con autocompletado y resaltado de sintaxis, sin necesidad de herramientas pesadas.

**SQLite**

**Requisitos mínimos:**

* Compatible con cualquier sistema operativo moderno.
* No requiere instalación de servidor.
* Puede ejecutarse con menos de 500 KB de almacenamiento.

**Disponibilidad:**

* Gratuito y de código abierto.
* Incluido en muchas aplicaciones y entornos de desarrollo por defecto.
* Ideal para dispositivos de bajos recursos y sistemas que operan offline.

**Ejemplo de uso:**

Una pequeña floristería puede usar SQLite integrado en su aplicación para almacenar pedidos, clientes y fechas especiales sin conexión a internet.

**GitHub**

**Requisitos mínimos:**

* Navegador web moderno y conexión a internet.
* Para uso local: instalación de Git (ligero y compatible con Windows, Linux y macOS).

**Disponibilidad:**

* Servicio gratuito con planes de pago para equipos grandes.
* Accesible desde cualquier dispositivo con internet.
* Permite trabajo colaborativo sin necesidad de infraestructura propia.

**Ejemplo de uso:**

Un equipo de desarrollo puede subir su proyecto al repositorio de GitHub para colaborar en tiempo real, compartir cambios y hacer seguimiento del progreso desde diferentes ubicaciones.

*Descripción 4 Requisitos de Software(software, disponibilidad, ejemplo de uso)*

# Conclusiones y recomendaciones

## 9.1 Conclusiones

**El sistema mejora la eficiencia en la gestión de clientes**

La automatización del envío de mensajes personalizados permite mantener una comunicación constante basada en fechas de compra u otros eventos relevantes. Esto facilita la promoción de productos en momentos estratégicos, optimiza los procesos de marketing y puede contribuir al incremento de las ventas mediante recordatorios oportunos.

**Aporta mejoras al emprendimiento**

Al reducir el tiempo dedicado a tareas manuales y optimizar la comunicación, el sistema representa una herramienta estratégica que incrementa la productividad y aporta una ventaja competitiva al negocio.

9.2 Recomendaciones

Antes de automatizar los mensajes, es recomendable segmentar la base de datos según criterios como frecuencia de compra, ubicación o historial de interacción. Esto permitirá enviar mensajes más relevantes y aumentar la efectividad de las campañas.

Incorporar herramientas de seguimiento y análisis (como tasas de apertura, clics y respuestas) ayudará a evaluar el impacto de los mensajes enviados y permitirá ajustar las estrategias de comunicación según los resultados obtenidos

# Planificación para el Cronograma:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **#** | **TAREA** | **INICIO** | **FIN** |
| 1 | Elaboración del perfil del proyecto en base al proyecto "Details Love" | 28/04/2025 | 07/05/2025 |
| 2 | Creación de borrador de entrevista para el viernes | 05/05/2025 | 09/05/2025 |
| 3 | Corrección del perfil del proyecto con el cliente acordado | 07/05/2025 | 09/05/2025 |
| 4 | Creación del Cronograma Marco de trabajo ágil | 07/05/2025 | 09/05/2025 |
| 5 | Manual de historias de usuario | 07/05/2025 | 09/05/2025 |
| 6 | Corrección del marco de trabajo en Excel | 07/05/2025 | 09/05/2025 |
| 7 | Organización de carpetas del GitHub | 05/05/2025 | 05/05/2025 |
| 8 | Búsqueda de interesados para implementar un proyecto por medio de software | 25/04/2025 | 28/04/2025 |
|  | Creación de la lista de interesados | 25/04/2025 | 28/04/2025 |
|  | Definición del proyecto a trabajar | 28/04/2025 | 28/04/2025 |
|  | Creación del repositorio en GitHub | 30/04/2025 | 02/05/2025 |
|  | Investigación método de resolución 5W y 2H | 02/05/2025 | 02/05/2025 |
|  | Creación del trabajo FODA | 05/05/2025 | 05/05/2025 |

Tabla 5 Cronograma del proyecto.

# Referencias

Página principal de la herramienta de gestión bibliográfica Zotero: https://www.zotero.org/

• AcademiaAndroid. (2015, enero 8). academiaAndroid. From <https://academiaandroid.com/android-studio-v1-caracteristicas-comparativa-eclipse/>

https://netbeans.apache.org/download/index.html

# Anexos.

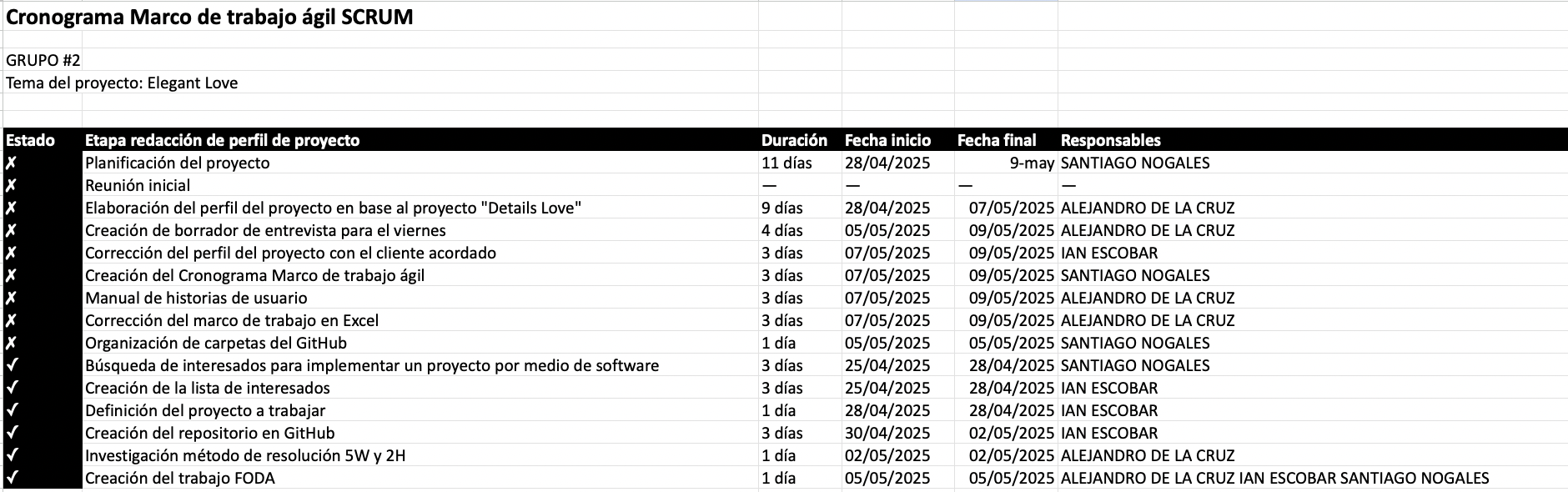
PRESENTACIÓN

<https://www.youtube.com/watch?v=3k78tH0WEU0>

ENTREVISTA

<https://youtu.be/Fffh8ROSN4Y>

# Anexo I. Crono



# Anexo II. Historia de Usuario

